

Fiche Technique Écran Central pour Salle d'Attente

L'écran LCD est le composant principal du Système de Gestion des attentes **WebSI**. Situé de manière visible pour les usagers (généralement dans la salle d'attente), il a pour mission de concentrer tous les appels et de fournir aux Usagers une information claire et complète. Le "choix" du modèle et le nombre d'écrans en relation à la dimension de la salle d'attente sont deux éléments fondamentaux. En général, des écrans de 32" et 43" sont proposés mais, d'autres modèles sont aussi suggérés.



Appel standard



Appel avec pop-up latéral



Multimédia et Appel

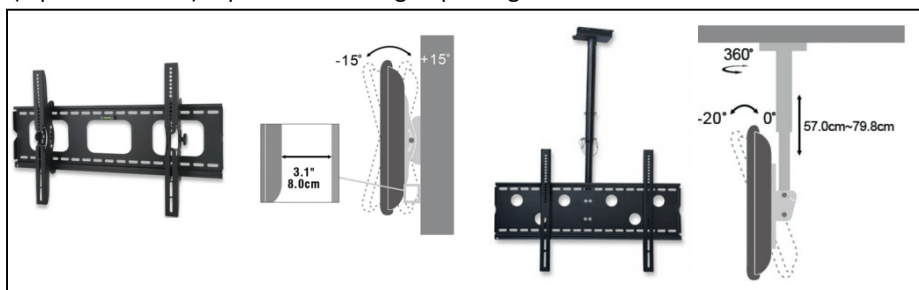
Les exemples exposés représentent quelques-unes des possibilités de visualisation que le *SistemaSI- WebSI* permet par le *Logiciel de Gestion* (d'autres sortes de personnalisation sont envisageables sur la base des fournitures spécifiques).

Les informations visualisables sont:

- ✓ Les appels "Numéro d'Ordre + Numéro de Guichet + Nom du service" (en association avec couleurs assorties aux services installés sur l'écran tactile de l'Unité de Réservation)
- ✓ Les informations éventuellement insérées à l'intérieur de la configuration du simple service. (Dans la configuration où l'appel apparaît dans le pop-up latéral)
- ✓ Eventuel LOGO + "Date/Heure"
- ✓ Les contenus multimédias programmés en phase de configuration (Vidéos format "avi- mpeg2 - mp4 - divx - xvid" ou images format "jpg - png")

Les écrans proposés sont de type industriel à utilisation continue pour espaces réservés au public (sans syntoniseur Télé) et disposent d'une fiche PC à connecter au réseau LAN existant pour communiquer avec l'Unité de Réservation. Ils requièrent une ligne d'alimentation (2 prises de 10 A) si possible sous Ligne privilégiée comme l'Unité de Réservation.

La fourniture standard prévoit un étrier de fixation universel VESA orientable pour la fixation murale, mais, il est possible de demander aussi la version pour la fixation au plafond.



Les caractéristiques générales indicatives des Écrans sont:

CODE TE LCD32/PC/RRY

- LCD Écran FULL HD 16:9
- Résolution 1920 (H) x 1080 (V)
- Zone Vidéo **32"** (diagonale 81,28 cm.)
- Luminosité 400 cd/m² (Typ)
- Contraste 1.400:1 (Typ) 500.000:1 (Dynamic)
- Angle de vision H: 178° - V: 178°
- Couleurs 16,7 Millions
- Temps de réponse 8 ms
- Audio stéréo 2 x 10 W (musicaux)
- Dimensions indiquée en mm: 750.2 x 444.6 x 69 mm – Poids: 11,4 kg
- Basse consommation énergétique (max 41,13W autorégulé)
- Fiche PC avec processeur ARM et accélérateur graphique
- Système d'exploitation: Open Source Linux sur mémoire à l'état solide

CODE TE LCD43/PC/RRY

- LCD Écran FULL HD 16:9
- Résolution 1920 (H) x 1080 (V)
- Zone Vidéo **43"** (diagonale 106,73 cm.)
- Luminosité 450 cd/m² (Typ)
- Contraste 1.300:1 (Typ) 500.000:1 (Dynamic)
- Angle de vision H: 178° - V: 178°
- Couleurs 1,07 Billions
- Temps de réponse 12 ms
- Audio stéréo 2 x 10 W (musicaux)
- Dimensions indiquées en mm: 965.8 x 558.8 x 69 mm – Poids: 18.3 kg
- Basse consommation énergétique (max 81,98W autorégulé)
- Fiche PC avec processeur ARM et accélérateur graphique
- Système d'exploitation: Open Source Linux sur mémoire à l'état solide